

# Fonction polynôme du second degré à coefficients réels. Mise sous forme canonique; application à l'étude du sens de variation et à la représentation graphique de la fonction. Equations et inéquations du second degré. L'exposé pourra être illustré par un ou des exemples faisant appel à l'utilisation d'une calculatrice.

**Cadre:** On note  $\mathcal{P}$  le plan affine euclidien orienté rapporté à un repère orthonormal direct  $(0, \vec{i}, \vec{j})$ .

## Pré-requis:

◇ La représentation graphique d'une fonction dans un repère.

La précision du sujet nous incite à faire une leçon niveau seconde, c'est-à-dire sans l'utilisation de la dérivée. Cette leçon a donc un but pédagogique.

## 0.1 La fonction $\varphi : x \mapsto x^2$ .

**Notation:** Nous noterons  $M_x$  le point de la courbe  $\mathcal{C}_\varphi$  représentative de  $\varphi$  d'abscisse  $x$ .

Afin d'avoir une bonne idée de  $\mathcal{C}_\varphi$ , voici la:

### Proposition 0.1.1.

(i) La fonction  $\varphi$  est strictement croissante sur  $[0, +\infty[$  et strictement décroissante sur  $] -\infty, 0]$ .

(ii) Pour tout réel  $x$ , les points  $M_x$  et  $M_{-x}$  sont symétriques par rapport à  $(Oy)$ . Par conséquent,  $\mathcal{C}_\varphi$  admet  $(Oy)$  pour axe de symétrie.

(iii)

$$\lim_{x \rightarrow \pm\infty} \varphi(x) = +\infty.$$

(iv)

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{\varphi(x)}{x} = +\infty \quad \lim_{x \rightarrow -\infty} \frac{\varphi(x)}{x} = -\infty,$$

on dit alors que  $\varphi$  possède une direction asymptotique  $(Oy)$ .

(v) La courbe  $\mathcal{C}_\varphi$  est convexe, c'est-à-dire qu'elle est en dessous de ses cordes.

*Démonstration.* (i) Pour tout  $x$  tel que  $0 \leq x < y$ , on a  $0 \leq x^2 < xy < y^2$ , donc  $\varphi$  est strictement croissante sur  $[0, +\infty[$ . Ensuite, en composant  $\varphi$  avec  $x \mapsto -x$ , on a que  $\varphi$  est strictement décroissante sur  $] -\infty, 0]$ .

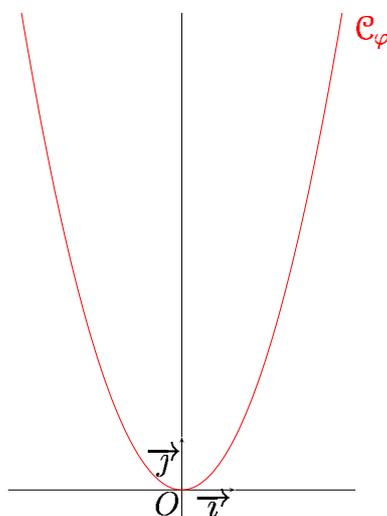
- (ii) En effet,  $\varphi(x) = \varphi(-x)$  pour tout  $x \in \mathbb{R}$ .
- (iii) Pour tout réel  $x > 1$ , on a  $x^2 > x$  donc  $\lim_{x \rightarrow +\infty} \varphi(x) = +\infty$ . La deuxième limite découle du fait que  $(Oy)$  est un axe de symétrie de  $\mathcal{C}_\varphi$ .
- (iv) En effet,  $\frac{\varphi(x)}{x} = x$ .
- (v) Soient  $a$  et  $b$  deux réels tels que  $a < b$ .

La droite  $(M_a M_b)$  a pour équation  $y = \psi(x) = (b+a)x - ba$ . Or, pour tout  $x$  dans  $]a, b[$ , on a

$$\varphi(x) - \psi(x) = x^2 - (b+a)x + ba = (x-a)(x-b) \leq 0.$$

■

**Remarque:** Dans  $\psi$ , faisons  $a = b$  ainsi  $\psi(x) = 2ax - a^2$ . Soit alors  $\Delta_a$  la droite d'équation  $y = 2ax - a^2$ ;  $\varphi(x) - \psi(x) = (x-a)^2 \geq 0$  donc  $\Delta_a$  est en dessous de  $\mathcal{C}_\varphi$  et ne rencontre  $\mathcal{C}_\varphi$  qu'au point  $M_a$ . Si nous disposions de la dérivée, nous pourrions voir que cette droite est la tangente à la courbe en  $M_a$ .



## 0.2 Les fonctions $\varphi_a : x \mapsto ax^2$ avec $a \neq 0$ .

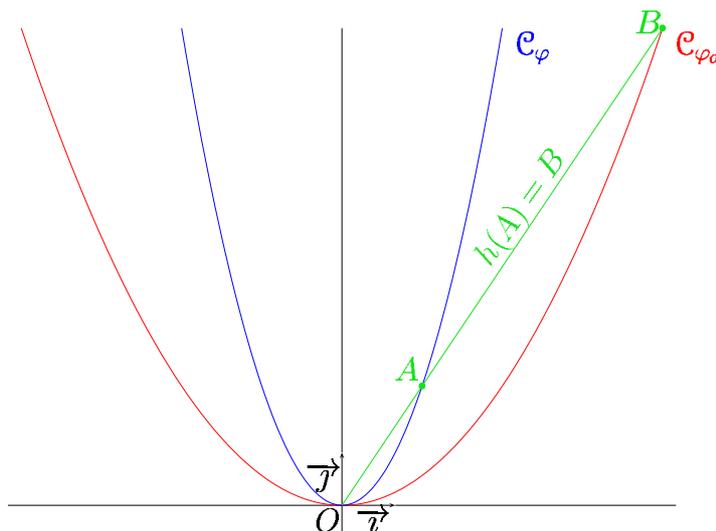
### Théorème 0.2.1.

La courbe  $\mathcal{C}_{\varphi_a}$  est déduite de  $\mathcal{C}_\varphi$  par l'homothétie  $h$  de centre  $O$  et de rapport  $\frac{1}{a}$ .

*Démonstration.* Soit  $M_x(x, x^2)$  un point de  $\mathcal{C}_\varphi$ , alors  $h(M_x) = \left(\frac{x}{a}, \frac{x^2}{a}\right) = \left(\frac{x}{a}, a\left(\frac{x}{a}\right)^2\right)$  qui est bien un point de  $\mathcal{C}_{\varphi_a}$ . Inversement l'image du point  $(x, ax^2)$  de  $\mathcal{C}_{\varphi_a}$  par  $h^{-1}$  (l'homothétie de centre  $O$  et de rapport  $a$ ) est le point  $(ax, (ax)^2)$  qui appartient à  $\mathcal{C}_\varphi$ . ■

### Conséquences:

- Si  $a > 0$ , alors la fonction  $\varphi_a$  est strictement croissante sur  $[0, +\infty[$  et strictement décroissante sur  $] -\infty, 0]$ ; si  $a < 0$ , alors la fonction  $\varphi_a$  est strictement décroissante sur  $[0, +\infty[$  et strictement croissante sur  $] -\infty, 0]$ .
- L'axe  $(Oy)$  est encore axe de symétrie de  $\mathcal{C}_{\varphi_a}$  car  $h$  fixe  $(Oy)$ .
- Si  $a > 0$ ,  $\mathcal{C}_{\varphi_a}$  est convexe et si  $a < 0$ ,  $\mathcal{C}_{\varphi_a}$  est concave.



### 0.3 Les fonctions $f : x \mapsto ax^2 + bx + c$ avec $a \neq 0$ .

Soit  $f : x \mapsto ax^2 + bx + c$  avec  $a \neq 0$ . Constatons tout d'abord que:

$$\begin{aligned} f(x) &= a \cdot \left( x^2 + \frac{b}{a}x + \frac{c}{a} \right) \\ &= a \cdot \left( \left( x + \frac{b}{2a} \right)^2 - \frac{b^2}{4a^2} + \frac{c}{a} \right) \quad (\text{on reconnaît le début d'un carré}) \\ &= a \cdot \left( \left( x + \frac{b}{2a} \right)^2 + \frac{4ac - b^2}{4a^2} \right) \end{aligned}$$

**Remarque:** Cette forme est souvent appelée la forme canonique de  $f$ .

#### Proposition 0.3.1.

- Lorsque  $a > 0$ ,  $g$  est strictement croissante sur  $\left[ \frac{-b}{2a}, +\infty[ \right.$  et décroissante sur  $\left. ]-\infty, \frac{-b}{2a} \right]$ .
- Lorsque  $a < 0$ ,  $g$  est strictement décroissante sur  $\left[ \frac{-b}{2a}, +\infty[ \right.$  et croissante sur  $\left. ]-\infty, \frac{-b}{2a} \right]$ .

*Démonstration.* On déduit de la forme canonique l'écriture  $f = f_1 \circ f_2 \circ f_3$  où  $f_1 : t \mapsto t + \frac{b}{2a}$ ,  $f_2 : t \mapsto at^2$  et  $f_3 : t \mapsto t + \frac{4ac - b^2}{4a}$ . Les fonctions  $f_1$  et  $f_3$  sont croissantes et on vient d'étudier les variations de  $f_2$ . ■

#### Théorème 0.3.2.

La courbe  $\mathcal{C}_f$  se déduit de  $\mathcal{C}_{\varphi_a}$  par la translation  $\tau$  de vecteur  $\vec{V} \left( \frac{b}{2a}, \frac{b^2 - 4ac}{4a} \right)$ .

*Démonstration.* Soit  $P(x, f(x))$  un point de  $\mathcal{C}_f$ . Alors,

$$\tau(P) = \left( x + \frac{b}{2a}, f(x) - \frac{4ac - b^2}{4a} \right) = \left( x + \frac{b}{2a}, a \left( x + \frac{b}{2a} \right)^2 \right),$$

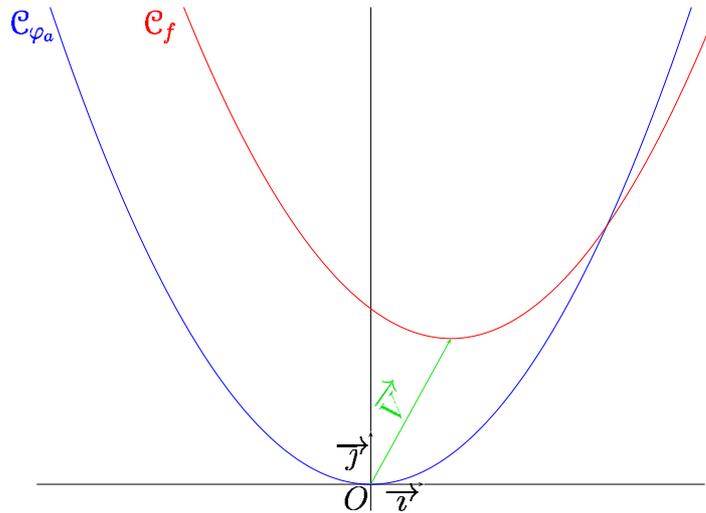
qui est bien un point de  $\mathcal{C}_{\varphi_a}$ . Inversement, soit  $Q(x, ax^2)$  un point de  $\mathcal{C}_{\varphi_a}$ , alors

$$\tau^{-1}(Q) = \left( x - \frac{b}{2a}, ax^2 + \frac{4ac - b^2}{4a} \right),$$

qui est un point de  $\mathcal{C}_f$ . ■

**Conséquences:**

- La courbe  $\mathcal{C}_f$  admet la droite d'équation  $x = \frac{b}{2a}$  pour axe de symétrie.
- Si  $a > 0$ ,  $\mathcal{C}_f$  est convexe et si  $a < 0$ ,  $\mathcal{C}_{\varphi_a}$  est concave.



## 0.4 Equations du second degré.

**Théorème 0.4.1.**

Soit (E) l'équation  $ax^2 + bx + c = 0$ , avec  $a \neq 0$ .

- ◊ Si  $\Delta := b^2 - 4ac > 0$ , alors (E) possède deux solutions

$$x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a} \quad \text{et} \quad x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}.$$

- ◊ Si  $\Delta := b^2 - 4ac = 0$ , alors (E) possède une solution double

$$x_1 = \frac{-b}{2a}.$$

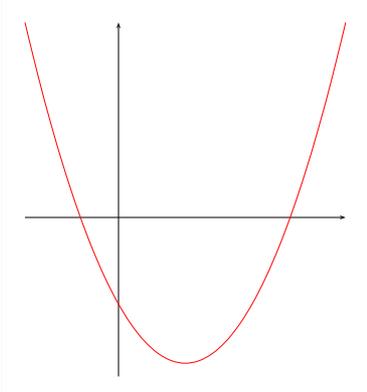
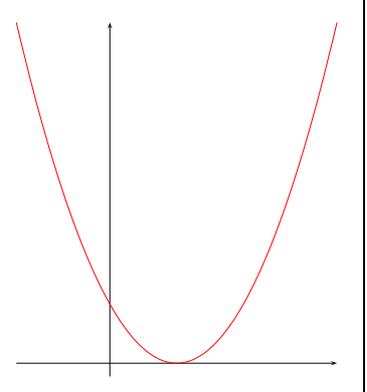
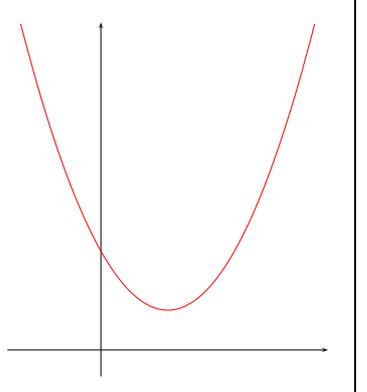
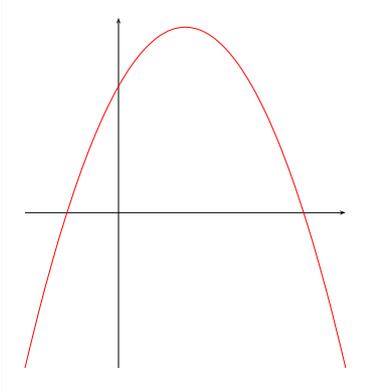
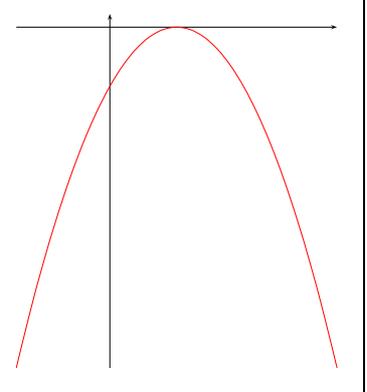
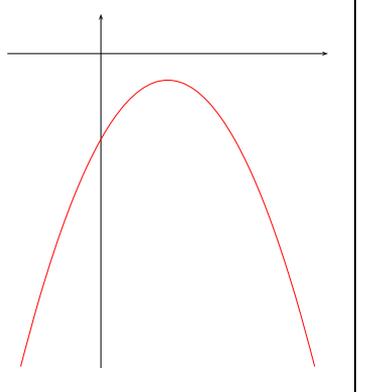
- ◊ Si  $\Delta := b^2 - 4ac < 0$ , alors (E) n'a pas de solutions.

*Démonstration.* Il suffit de reprendre la forme canonique mise en évidence précédemment:

$$\begin{aligned} ax^2 + bx + c = 0 &\Leftrightarrow a \cdot \left( \left( x + \frac{b}{2a} \right)^2 + \frac{4ac - b^2}{4a^2} \right) = 0 \\ &\Leftrightarrow \left( x + \frac{b}{2a} \right)^2 = \frac{\Delta}{4a^2}. \end{aligned}$$

■

Géométriquement, résoudre l'équation  $ax^2 + bx + c = 0$  c'est chercher les points d'intersection de l'axe  $(Ox)$  avec la courbe  $\mathcal{C}_f$ ; nous obtenons alors les différents cas suivant:

	$\Delta > 0$	$\Delta = 0$	$\Delta < 0$
$a > 0$			
$a < 0$			

**Remarques:**

- La somme des racines est  $-\frac{b}{a}$  et leur produit est  $\frac{c}{a}$ .
- Si (E) possède deux racines distinctes, la fonction  $f$  est du signe de  $-a$  entre ces racines et du signe de  $a$  à l'extérieur de ses racines.

## 0.5 Applications.

### 0.5.1 Une propriété des sécantes.

Soit  $\Gamma$  la courbe représentative de la fonction  $x \mapsto x^2$ .

Cherchons les points d'intersection de  $\Gamma$  avec la droite  $y = mx + \lambda$ , avec  $m, \lambda$  des réels:

$$x^2 = mx + \lambda \Leftrightarrow x^2 - mx - \lambda = 0.$$

C'est une équation du second degré dont  $\Delta = m^2 + 4\lambda$ . On obtient alors deux points d'intersections lorsque  $\Delta > 0$ : Le point  $M\left(\frac{m-\sqrt{\Delta}}{2}, m \cdot \frac{m-\sqrt{\Delta}}{2} + \lambda\right)$  et le point  $N\left(\frac{m+\sqrt{\Delta}}{2}, m \cdot \frac{m+\sqrt{\Delta}}{2} + \lambda\right)$ .

On obtient un unique point d'intersection lorsque  $\Delta = 0$ :  $M\left(\frac{m}{2}, m \cdot \frac{m}{2} + \lambda\right)$  et aucun points d'intersection lorsque  $\Delta < 0$ .

Lorsque l'on a deux points d'intersection  $M$  et  $N$ , le milieu  $I$  de  $[MN]$  a pour coordonnées:

$$I\left(\frac{m}{2}, \frac{m^2}{2} + \lambda\right),$$

on remarque alors que l'abscisse de  $I$  ne dépend pas de  $\lambda$ , on en déduit que le lieu des milieux des cordes de  $\Gamma$  de pente  $m$  est la demi-droite d'équation  $x = \frac{m}{2}$ . L'origine  $I_O$  de la demi-droite correspond au cas où  $\Delta = 0$  c'est-à-dire  $\lambda = -\frac{m^2}{4}$  d'où  $I_O\left(\frac{m}{2}, \frac{m^2}{4}\right)$ .

### 0.5.2 Un programme possible.

Les formules algébriques concernant les racines de  $x \mapsto ax^2 + bx + c$  nous permettent de construire le programme suivant:

```
input a, b, c
if b2 - 4a * c > 0
then text "Les deux racines sont:"
disp (-b - sqrt(b2 - 4 * c))/(2a), (-b + sqrt(b2 - 4 * c))/(2a)
elseif b2 - 4a * c = 0
then text "La racine double est:"
disp -b/(2a)
else text "Il n'y a pas de racine."
endif
```